



Spieler :	5 Feldspieler + Torhüter
Ball:	Futsal
Tore:	E - D Tore
Spielfeld:	ganzes Spielfeld ohne Banden.
Spieldauer:	Junioren E&D: 14 Minuten kein Seitenwechsel Junioren F: 13 Minuten kein Seitenwechsel
Schuhe:	Es dürfen ausdrücklich Hallenschuhe benützt werden (kein Abfärben)

Es gelten die allgemeinen SFV-Regeln. Ausnahmen sind nachfolgend aufgeführt.

1. **Anstoss:** hat die erstgenannte Mannschaft, Sie spielt von West nach Ost.
2. **Torabstoss:** erfolgt mittels Abwurf von Hand oder Fuss. Abkicke oder Abwürfe über die Mittellinie werden mit einem Freistoss indirekt bestraft (Mittellinie)
3. **Schuss über die Mittellinie:** Führt der Torhüter den Ball aus dem Strafraum, nach einem Rückpass oder nach einem gefangenen gegnerischen Ball, ist ein Kick (Abwurf) über die Mittellinie erlaubt.
4. **Das Ein- und Auswechseln:** ist während dem Spiel jederzeit erlaubt, aber nur von der Spielerbank aus. Es kann ohne Hinweis an den Schiedsrichter gewechselt werden.
5. **Trainer und Betreuer:** Dürfen die Coaching Zone links neben dem Tor nicht verlassen. (ausser bei Verletzungen von Spielern)
6. **Rückpassregel** gilt.
7. **Abseits,** die Abseitsregel ist aufgehoben.
8. **Torschuss:** ein Tor ist nur gültig, wenn der Schuss in der gegnerischen Platzhälfte abgegeben wurde oder dort von einem Spieler berührt wurde. Eigentore zählen aus dem ganzen Feld.
9. **Schuss an die Decke:** berührt der Ball die Decke oder eine Einrichtung über dem Spielfeld geht das Spiel mit einem Freistoss indirekt gegen die fehlbare Mannschaft weiter. Der Freistoss erfolgt unter dem Berührungspunkt, jedoch mindestens 6m vor dem Tor.
10. **Freistösse:** werden alle ausser Penalty indirekt ausgeführt. (3 Meter Abstand)
11. **Outeinwurf:** (Einkick) Der Einwurf erfolgt flach mit den Füßen. Der Ball muss auf oder knapp hinter der Seitenlinie platziert werden. Der Fuß des Spielers kann sich auf der Seitenlinie befinden, aber nicht im Feld, wenn der Einwurf erfolgt. Beim Kick-In muss jeder Gegner eine Distanz von 3 Metern einhalten. Es kann kein Tor direkt erzielt werden.
12. **Eckbälle:** werden mit dem Fuss gespielt.
13. **Strafraum:** ist gekennzeichnet.

14. **Strafe:** Ein ausgeschlossener Spieler (**rote Karte**) darf am Turnier nicht mehr eingesetzt werden.
15. **Strafe:** Bei übertriebener Härte, Reklamation usw. kann der Schiedsrichter eine 2 Minutenstrafe aussprechen. Der Spieler kann nicht ersetzt werden.
16. **Die Rangierung** der Gruppenspiele erfolgt nach folgenden Kriterien:
 1. Punktzahl
 2. Tordifferenz
 3. Anzahl der erzielten Tore
 4. Direkte Begegnung
 5. Losentscheid
17. **Bei Unentschieden in den Finalspielen kommt es direkt zum Penaltyschiessen** Jede Mannschaft bestimmt 3 Spieler. Geschossen wird abwechslungsweise. Die Erstgenannte Mannschaft beginnt. Steht nach je drei Penaltys kein Sieger fest, folgt abwechslungsweise je ein weiterer Penalty bis zur Entscheidung. Ein Schütze darf nur dann zweimal antreten, wenn alle seine Mitspieler bereits an der Reihe waren.
18. **Versicherung:** Die Unfallversicherung ist Sache der Teilnehmer oder der entsprechenden Vereine. Gegen Unfall und Diebstahl hat sich jede(r) Spieler In bzw. jede Mannschaft selber zu versichern. Bei Unfall oder Diebstahl übernimmt der VFNO keine Haftung.
19. **Rauchverbot:** In den Hallen, Umkleideräumen, auf der Tribüne und in der Kantine besteht absolutes Rauchverbot.
20. **Proteste:** sind umgehend nach dem Spiel an die Jury zu richten. Tatsachenentscheide der Schiedsrichter sind nicht anfechtbar. Der Juryentscheid ist endgültig.
21. **Bemerkung:** Über alle hier nicht festgehaltenen Fälle, entscheidet die Turnierleitung endgültig.



unterstützt von **suva**